



radger.ru

**T P A K T**



## Правила игры Тракт

Тракт — это абстрактная стратегическая игра для двух игроков.

Задача игрока: первым построить свой «Тракт», соединяющий противоположные стороны игрового поля.

### Игра на поле 5×5 клеток

**У каждого игрока** одинаковый набор фигур: 21 камень и 1 врата.

Игроки ходят по очереди, пропускать ход нельзя.

**В первый ход** каждый игрок кладёт один из камней своего соперника плашмя на любую пустую клетку доски.

**Со второго хода** игроки ходят своими камнями, выкладывая их на доску, или перемещают уже находящиеся на доске камни под их контролем.

**Камни могут быть** уложены плашмя или стоять на ребре. На Плоские камни сверху можно укладывать любые другие фигуры, они являются частью Тракта. Стоячие камни, установленные на ребро, не являются частью Тракта, их можно накрывать только Вратами, при этом Стоячий камень поворачивается плашмя и превращается в плоский. Врата могут быть установлены только вертикально, их нельзя накрывать ничем, но они являются частью Тракта.

Если Плоский камень, Стоячий камень или Врата игрока находятся на вершине стопки камней, игрок контролирует всю эту стопку. Перемещение — единственный способ создавать стопки из игровых фигур. Нет ограничений на высоту стопки. При перемещении стопок, нельзя переместить за раз больше фигур, чем размер доски. На доске 5×5 максимум для перемещения 5 фигур, на доске 4×4 — 4. Стопку можно перемещать прямолинейно влево, вправо,

вперёд или назад на любое количество пустых клеток или клеток с плоскими камнями. Нельзя перепрыгивать Стоячие камни или Врата. Перемещая стопку, игрок бросает хотя бы один камень снизу стопки на каждую клетку по пути, начиная с соседней клетки от стартовой.

**Если наверху стопки** находятся Врата, они могут встать на Стоячий камень в конце хода, чтобы сделать его плоским.

Любой камень или стопка, которой вы управляете, может считаться частью Тракта (за исключением тех, на которых есть Стоячие камни), но камни внутри стопки, контролируемой другим игроком, не являются частью вашего Тракта. Дорога не обязательно должна быть прямой; она может проходить зигзагообразно по игровому полю, но все квадраты должны соединяться стороной, а не диагоналями. Если игрок делает один ход, который открывает дорогу обоим игрокам, то выигрывает игрок, сделавший этот ход.

В случае, если ни один из игроков не построил Тракт и доска полностью заполнена (пустых квадратов нет), либо один из игроков ставит свою последнюю фигуру, игра немедленно заканчивается, а победителем становится игрок с наибольшим количеством плоских камней на игровом поле. Учитываются только плоские камни, находящиеся сверху стопок или на клетке. При равном счёте объявляется ничья.

### Игра на поле в 4 клетки

Этот вариант игры короче предыдущего. Игровые фигуры размещаются в узлах игрового поля, образующих сетку 4×4.

Правила этого варианта игры аналогичны предыдущим, за исключением количества игровых фигур: используется 15 камней и не используются Врата.